

## Programa programación en .Net

### Clase 1

*Paradigma orientado a objetos*

*Análisis orientado a objetos*

*Diseño orientado a objetos*

*Ejemplos de relevamientos reales*

*Identificación del modelo de dominio*

*Identificación de atributos, propiedades y métodos*

*Codificación de un ejemplo práctico sin acceso a base de datos.*

### Clase 2

*Diseño de base de datos relacionales*

*Principales fundamentos teóricos.*

*Diseño práctico del ejemplo dado en la clase anterior*

*Modificación del ejemplo anterior agregando el acceso a datos.*

### Clase 3

*Diseño de un sistema orientado a objetos.*

*Concepto de capas.*

*Modificación del sistema creado, para ver la aplicación práctica de las capas en programación.*

### Clase 4

*Utilización de patrones de diseño de software.*

*Definición, ejemplos teóricos-Prácticos*

*Agregado de patrones de diseño al ejercicio de la clase anterior*

### Clase 5

*Más patrones de diseño.*

*Diseño de algoritmos complejos.*

*Optimización de aplicaciones.*

*Metodologías ágiles.*

<b>Clase 6</b>
<b>Repaso de los temas vistos</b>
<b>Frameworks comerciales para el desarrollo en capas</b>