

Programa JAVA ARCHITECT

Clase 1 - Introducción al concepto arquitectura de Software

Requisitos de las aplicaciones empresariales

Definición de Arquitectura de Software

Necesidad de Arquitectura en el Software

Comprensión de los roles del Arquitecto de Software, responsabilidades y resultados.

Modelado del diseño arquitectónico con UML

Similitudes y diferencias entre arquitectura y diseño

Descripción de SunTone(SM) Architecture Methodology

Clase 2 – Métricas de calidad

Descripción de las métricas de calidad en una aplicación empresarial

Buenas prácticas para mejorar la calidad del sistema

Priorizar la calidad del servicio

Analizar las oportunidades

Clase 3 - Heurística de Desarrollo Arquitectónico y Directrices

Principales factores de riesgo en los sistemas empresariales distribuidos

Diseñar un modelo de objetos flexible

Directrices de creación de un modelo de red

Uso de transacciones

Planificar la capacidad del sistema

Clase 4 – Desarrollo de la capa del cliente

Roles involucrados en el desarrollo de la capa de clientes

Comprender la información manejada en la capa cliente.

Entendimiento de la selección del dispositivo de interfaz de usuario.

Aplicación de reutilización en la capa cliente.

Estrategias para implementación de aplicaciones basadas en java de escritorio

Aspectos de seguridad en la capa cliente

Clase 5 – Arquitectura de la capa web

Roles involucrados con el desarrollo de la capa web

Entender la separación de problemas

Estrategias para implementar la presentación de la capa web

Estrategias para datos en la capa web

<i>Estrategias para la gestión de datos, lógica de aplicación y gui.</i>
<i>ventajas y desventajas del request y los marcos de capa web orientado a componentes</i>
<i>Estrategias para Autenticación y autorización en la capa web.</i>
<i>Problemas de escalabilidad de aplicaciones web.</i>
<i>Clase 6 – Arquitectura de la capa de Negocios</i>
Comprender el valor agregado del uso de contenedores de aplicaciones
Describir opciones de arquitectura para la implementación de servicios de modelo de dominio
Describir opciones de arquitectura para la implementación de entidades de modelo de dominio
Distribuir los componentes del modelo de dominio
Buenas prácticas para el manejo de excepciones y logueo.
<i>Clase 7 – Arquitectura de integración y niveles de recursos</i>
Describir desafíos del Enterprise information System de integración
Describir el papel de la capa de integración
Describir el nivel de recursos EIS
Revision de las tecnologías de integración de JAVA y buenas practicas.
Comprender la arquitectura orientada a servicios (SOA)
Buenas practicas sobre SOA
Frameworks comerciales para el desarrollo en capas
Frameworks comerciales para el desarrollo en capas
Frameworks comerciales para el desarrollo en capas
<i>Clase 8 – Desarrollo de la arquitectura de seguridad</i>
Analisis del impacto de la seguridad en la arquitectura distribuida
Entender los servicio de seguridad en la tecnología JAVA EE
Entender los servicio de seguridad en la tecnología JAVA EE
<i>Clase 9 – Evaluación de la arquitectura de software</i>
Describir la arquitectura y métricas de evaluación de la calidad del software.
Evaluar la tecnología JAVA EE y su aplicabilidad
Crear prototipos del sistema
Criterios para la selección del servidor de aplicaciones
<i>Clase 10 – Patrones de diseño de software</i>
Patrones GoF
Patrones Grasp

Singleton uso, características y ventajas
FactoryMethod uso, características y ventajas
TemplateMethod uso, características y ventajas
Facade uso, características y ventajas
Estate uso, características y ventajas
Estrategy uso, características y ventajas
Observer uso, características y ventajas
Metodologias de desarrollo agil