

Programa curso JAVA ENTERPRISE

Clase 1 - Diseño de capas de una aplicación

Patrones de diseño de software. MVC, DAO, VO, Beans.

Definición de Arquitectura de Software

Buenas prácticas

Frameworks comerciales en uso.

Ejemplos de código.

Clase 2 – Creación de un framework de acceso a datos propio

Modelado de un framework de acceso a datos con UML

Implementación del framework modelado

Métricas de calidad

Evaluación del framework creado mediante dichas métricas

Clase 3 - ■ JAVA web

Que es un servlet, donde corre java, aspectos de configuración. Ciclo de vida.

Servlets containers.

Programación de un ejemplo web.

Escalabilidad del framework de datos, adaptabilidad para la web.

Procesamiento cliente servidores

Clase 4 – Frameworks para la capa GUI

Tapestry, Struts, Spring

Ventajas y desventajas.

Como utilizarlos, documentación, ejemplos.

Clase 5 – Reutilización de software

Creación de un ejemplo reutilizando componentes desarrollados en clases anteriores

Separación en capas, ventajas y desventajas a la hora de reutilizar.

Hilos de ejecución. Ejemplo de Threads, cuando utilizarlos.

Clase 6 – Optimización de aplicaciones y refactoring

Concepto de Refactoring y reingeniería.

Herramienta para realizar refactoring a la aplicación

Optimización de procesos mediante el uso de hilos e interrupciones

Logueo de errores con Log4j
<i>Clase 7 – Integración de aplicaciones mediante XML</i>
XML, DTD. Definición, utilización, ejemplos.
Integración de XML con JAVA.
Ejemplo de integración de dos aplicaciones mediante exportación e importación de XML.
<i>Clase 8 – Frameworks de acceso a datos</i>
Hibernate.
Arquitectura del framework.
Ventajas y desventajas de utilización de frameworks.
Códigos de ejemplo.