

Diseño Web Inicial

Requisitos previos

Comenzaremos desde cero con los conceptos de Diseño Web, por lo que no es necesario poseer conocimientos previos en herramientas de diseño.

El único requisito a cumplir es poseer sólidos conocimientos de operador de PC, entender los conceptos de carpetas, archivos, navegar en internet y demás conocimientos básicos del uso de una PC.

Objetivos

Al finalizar la capacitación podrás realizar los siguientes desarrollos:

- Conocerás el lenguaje HTML y su uso de acuerdo a las pautas del consorcio de Internet.
- Maquetarás sitios con divs y CSS
- Incorporarás dinamismo a tu web con banners desarrollados en flash.
- Podrás insertar archivos multimedia (videos, audios) a tus sitios webs.
- Crearás y subirás a internet un sitio web aplicando Dreamweaver, Flash, Fireworks y demás conceptos aprendidos.
- Los trabajos antes mencionados se evaluarán como trabajos integradores para obtener el certificado de aprobación.

Contenido

La capacitación está organizada en los siguientes módulos:

- Introducción al mundo web, donde se verán los conceptos de las herramientas más utilizadas en el desarrollo web, aplicación y alcance de cada una.
- Desarrollo de un sitio web, en este módulo se desarrollará un sitio web completo, utilizando los últimos y más novedosos conceptos de diseño para web.

Próximos Inicios

Opción 1

Fecha de Inicio: 25/01/2012

Horario: Lunes y Miércoles de 18:00hs a 21:30hs

Duración: 32 horas reloj, 1 mes

Cupo Máximo: 15 alumnos por curso

Modalidad: Presencial

Opción 2

Fecha de Inicio: 20/02/2012

Fecha Fin: 21/03/2012

Horario: Lunes y Miércoles de 18:00hs a 21:30hs

Duración: 32 horas reloj, 1 mes

Cupo Máximo: 15 alumnos por curso

Modalidad: Presencial

Costo y formas de pago

Con **Tarjeta Naranja** o **Cordobesa**, 6 pagos sin interés.



DineroMail



*El pago incluye los costos de **inscripción**, **exámenes**, **certificación final** y todo el **material impreso y/o digital** correspondiente.

Promociones

¡Ahorra un **15%** pagando en efectivo!

De contado o por transferencia bancaria.

Diseño Web Inicial

Programa de contenidos detallado

Unidad 1

Evolución WEB focalizando las 3 generaciones para luego aplicar el concepto al diseño.

Presentación de tecnologías y conceptos: XHTML, CSS, FLASH, DREAMWEAVER, FIREWORKS, AJAX, SPRY, CSS2.

Páginas dinámicas y estáticas: presentación de PHP, ASP, XML Y AS, COLDFUSION,

Unidad 2

Dreamweaver:

- Conceptos básicos de Dreamweaver CS4: HTML básico. Editar páginas web. Mi primera página
- El entorno de Dreamweaver CS4: las barras, inspectores y paneles, personalizar el área de trabajo, vistas de un documento.
- Configurar un sitio local. Propiedades del documento
- El texto: propiedades y formato. Características del texto. Listas. Caracteres especiales. Estilos CSS (introducción). El Panel CSS.
- Hiperenlaces. Tipos de referencia. Crear enlaces. Destino del enlace. Vínculos rotos
- Imágenes: Insertar una imagen, formatos de imagen para web, propiedades de una imagen, mapas de imagen, cambiar formato y crear transparencias. Imagen de sustitución: rollover. Barra de navegación. Objetos inteligentes.
- Tablas: insertar una tabla. Rellenar las celdas. Formato de tabla. Cambiar tamaño de tabla y celdas. Añadir y eliminar filas y columnas. Anidar, dividir y combinar celdas. Modos de tabla. Adaptar webs a distintas resoluciones.
- Marcos: crear marcos, seleccionar marcos, guardar y configurar marcos.
- Multimedia: películas Flash (SWF), sonido, vídeos.
- HTML desde Dreamweaver: etiquetas, entidades HTML. El inspector de código. Contraer y expandir código. Errores en el código.
- Capas: insertar una capa, formato de una capa.

- Comportamientos: insertar un comportamiento, Mostrar-Ocultar elementos.
- Comportamientos avanzados: mensajes emergentes, texto de la Barra de Estado, Carga Previa de Imágenes, Abrir Ventana del Navegador, Cambiar propiedades CSS, Comprobar Plug-ins, Menús de Salto.
- Estilos CSS Avanzados: aplicar estilos CSS, sintaxis CSS, selectores compuestos, selectores de atributo, pseudo-clases y pseudo-elementos CSS, orden de aplicación de los estilos CSS, controles de fuente, espaciado y alineación, apariencia del texto, controles de ratón, controles de lista, controles de fondo, controles de margen interior y exterior, bordes, elementos flotantes, controles de elementos de bloque y en línea, controles de posición, controles de visibilidad.
- Acceso a datos con Spry: conjunto de datos XML, crear una región de Spry, repetición de Elementos, listas de Repetición, mostrar Maestro – Detalle.
- Spry y Formularios: validación de campos de texto, estados de validación, validación de campos desplegados, grupo de opciones, casillas de verificación, áreas de texto, contraseñas, campo de confirmación.
- Controles Spry Avanzados: barra de menús, navegación por fichas, control acordeón, panel con contracción. Cambiar Estilos CSS.

Unidad 3:

Flash:

- El entorno de Flash: paneles, línea de tiempo, escenario.
- Fotogramas. Fotogramas claves.
- Interpolación de movimiento.
- Interpolación de forma
- Máscaras
- Guía de Movimiento
- Botones
- Uso de sonido en botones
- Acciones sobre botones
- Clips de películas
- Efectos sobre animaciones
- Navegación

Unidad 4:

Fireworks:

- El entorno de trabajo
- Uso herramientas de dibujo
- Creación de botones
- Máscaras
- Efectos
- Swap Image
- Maquetación de sitios
- Optimización de imágenes

Unidad 5

Trabajo final integrador.