



FLASH® CS3 PROFESIONAL

ACTIONSRIPT 3 ESENCIAL

PARTE 1

1 BASICOS DE ACTIONSRIPT 3.0 1:09:03

- 1 Ajustando Preferencias de Visualización
- 2 Usando el Panel de Acciones
- 3 Poniendo ActionScript
- 4 Escribiendo Código
- 5 Comprendiendo la Sintaxis y los Mensajes de Error
- 6 Comprendiendo Variables
- 7 Tipos de Variables
- 8 Usando Funciones
- 9 Agregando Argumentos a una Función
- 10 Creando una Función con Retorno
- 11 Nombrando los Elementos del Escenario
- 12 Introduciendo la Sintaxis de Puntos
- 13 Usando Funciones para Controlar Clips de Película

2 INTRODUCCION LA PROGRAMACION ORIENTADA A OBJETOS 1:16

- 1 Comprendiendo la Estructura de un Objeto Reusable
- 2 Definiendo Objetos MovieClips
- 3 Comprendiendo Clases
- 4 Comprendiendo la Herencia de las Clases
- 5 Usando la Clase MovieClip
- 6 Usando la Propiedades de los Clips de Pelicula
- 7 Usando Métodos de Clips de Pelicula
- 8 Trabajando con la Clase Botón
- 9 Creando un Evento Manejador
- 10 Asignando Botones con Funciones Reusables
- 11 Seteando Eventos a un Objeto Botón
- 12 Usando un Evento Click Event con un MovieClip
- 13 Trabajando con la Clase Text Field
- 14 Usando la Clase Fecha

3 USANDO SINTAXIS DE PUNTOS 48:45

- 1 Controles Básicos de la Linea de Tiempo
- 2 Usando Métodos de Clips de Pelicula
- 3 Entendiendo la Sintaxis de Puntos
- 4 Creando Movie Clips Anidados
- 5 Instancia Unica de Nombres
- 6 Seteando el Camino Correcto para Botones
- 7 Seteando el Camino para Otras Ubicaciones de Código
- 8 Entendiendo el Término "This"
- 9 Usando el Término "This" para Controlar MovieClips

4 CONSTRUYENDO UN SITIO FLASH 1:24

- 1 Seteando Botones para ir de Blanco y Negro a Color
- 2 Construyendo Botones Usando Clips de Pelicula
- 3 Agregando un Método GotoAndPlay para Mover la Cabeza Reproductora
- 4 Agregando Etiquetas de Fotograma
- 5 Seteando Botones Adicionales
- 6 Agregando un Evento Click
- 7 Reusando Eventos Click
- 8 Agregando Sentencias "If"
- 9 Seteando una Función para Controlar Propiedades de Visibilidad
- 10 Agregando una Sentencia "Else If"
- 11 Usando Matrices
- 12 Usando una Estructura de Bucle "For"
- 13 Usando Matrices para Setear Clicks sobre Miniaturas
- 14 Usando Matrices para Setear Miniaturas
- 15 Consideraciones Finales

PARTE 2 -

1 CONTROLANDO SONIDO CON ACTIONSCRIPT 1:02

- 1 Explicando la Clase Sonido
- 2 Cargando un Sonido Externo
- 3 Manejando Errores de la Carga de Sonido
- 4 Usando un Evento Complete
- 5 Seteando un Botón Stop
- 6 Seteando un Botón Play
- 7 Seteando un Botón Pausa
- 8 Seteando un Botón Replay
- 9 Seteando un Segundo Sonido
- 10 Agregando Funciones a un Segundo Sonido
- 11 Usando la Clase Transformación
- 12 Usando la Clase Mezcladora de Sonidos
- 13 Controlando los Niveles de Volumen
- 14 Controlando la Barra de Carga de Volumen

2 USANDO VIDEO CON ACTIONSCRIPT 58:45

- 1 Revisión de ActionScript 2 con el Componente Flash Video
- 2 Flash Video Playback con ActionScript 3
- 3 Controlando Flash Video con ActionScript 3
- 4 Seteando Nuestro Propio Controlador
- 5 Aplicando Controles Adicionales
- 6 Customizando Elementos UI
- 7 Creandos Tus Propios Controles
- 8 Testeando la Forma de Visualización (Skinning)
- 9 Subtitulado Electrónico (Closing Captioning)

3 CREANDO CLASES PERSONALIZADAS 47:52

- 1 Creando un Archivo Externo de Clase
- 2 Agregando un Constructor
- 3 Agregando Propiedades a la Nueva Clase
- 4 Agregando Argumentos al Nuevo Constructor
- 5 Agregando Métodos a la Clase
- 6 Comprendiendo Paquetes (Packages)
- 7 Expandiendo una Clase Existente
- 8 Adjuntando una Clase como Item de Biblioteca Usando Vinculación
- 9 Usando una Clase para Controlar Items de la Biblioteca
- 10 Agregando un Evento RollOver
- 11 Construyendo un Evento Manejador dentro de la Clase

4 CONSTRUYENDO CON CLASES PERSONALIZADAS 1:03

- 1 Recorriendo el Sitio
- 2 Construyendo una Clase Website
- 3 Creando y Seteando Métodos de Contenido
- 4 Agregar y Limpiar un Método de Contenido a una Clase Website
- 5 Seteando una Clase Botón
- 6 Creando un Método Botón Set Up
- 7 Usando las Clases Tween y Easing
- 8 Agregando Tween a una Clase Botón Zoom
- 9 Seteando Clicks de Botón
- 10 Enlazando los Botones con el Contenido
- 11 Consideraciones Finales